



БОЙОРОК

ПРИКАЗ

№ 993

«23» ноябрь 2018 й.

«23» ноябрь 2018 г.

Үрге КҮЙҠЫ а.

с. Верхние Киги

**О проведении муниципального этапа
всероссийской олимпиады школьников по информатике**

В соответствии с Порядком проведения всероссийской олимпиады школьников, утвержденным приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 18 ноября 2013 года №1252, на основании приказа Министерства образования Республики Башкортостан от 26 октября 2018 года № 1306 «Об организации и проведении муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников в 2018-2019 учебном году», приказа МКУ Отдел образования администрации МР Кигинский район РБ от 31 октября 2018 года № 882 «Об организации и проведении муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников в 2018-2019 учебном году» **приказываю:**

1. Утвердить требования к проведению муниципального этапа всероссийской олимпиады школьников по информатике (далее - Олимпиада) (Приложение №1).
2. Провести Олимпиаду 26 и 28 ноября 2018 года на базе МОБУ лицей с.Верхние Киги МР Кигинский район РБ.
3. Утвердить состав жюри:
Гирфанов З.З., директор РЦПИ, председатель жюри.
Члены:
Зарипов Айнур Адлерович, учитель информатики лицея с. Верхние Киги;
Мухутдинов А.А., учитель информатики СОШ №2 с.Верхние Киги;
Гизатуллин А.Р., учитель информатики СОШ с.Нижние Киги.
4. Директору МОБУ лицей с.Верхние Киги МР Кигинский район РБ (Ахмадуллин Р.И.) подготовить кабинет информатики и рабочие места для проведения Олимпиады.
5. Возложить ответственность за питание, проезд и безопасность участников Олимпиады на директоров ОУ и руководителей, сопровождающих команды.
6. Контроль за исполнением данного приказа возложить на директора РЦПИ Гирфанова З.З.

Начальник



И.С. Хадыев

Требования
к проведению муниципального этапа Всероссийской олимпиады школьников
по ИНФОРМАТИКЕ в 2018-2019 учебном году

В 2018-2019 учебном году муниципальный этап Всероссийской олимпиады школьников по информатике пройдет on-line, в сети интернет, на площадке Яндекс-контекст. Участие в олимпиаде будет состоять из двух этапов: пробный и основной тур.

Пробный тур состоится 26 ноября. Вход в тестирующую систему будет открыт с 13:00 до 17:00. Начало пробного тура на Ваше усмотрение в пределах указанного времени. Задача пробного тура – настройка компьютера, на котором участник будет писать основной тур, уточнение правил работы с тестирующей системой.

Основной тур будет проведен 28 ноября. Начало тура в 11:00. Каждый участник должен иметь при себе документ, удостоверяющий личность, письменные принадлежности и сменную обувь.

К основной группе, обязательной к установке, относят следующие языки и среды программирования:

Язык (транслятор)	Среда программирования
Для C/C++ (GNU C/C++ 6.2.0)	CodeBlocks 12.11, Eclipse CDT + JDT 4.3
Для C++ Microsoft Visual C++ 2010	встроенная
Для Паскаля Pascal Free Pascal 2.6	встроенная
Для Паскаля Delphi 7.0	встроенная

Примечание: *Допускается использование более поздних версий ПО по сравнению с указанными в таблице.*

В состав дополнительной группы входят следующие языки и среды программирования:

Язык (транслятор)	Среда программирования
Для C# Microsoft Visual C# 2010	встроенная
Для Бэйсика Microsoft Visual Basic 2010	встроенная
Для Object Pascal	встроенная
Для Java Oracle Java JDK 8.0.121	Eclipse JDT
Для Паскаля Pascal ABC.NET	встроенная
Для Python 3 Python 3.6	IDLE или Wing IDE 101, PyCharm Community Edition

Примечание: *Допускается использование более поздних версий ПО по сравнению с указанными в таблице.*

Дополнительная группа языков устанавливается организаторами исходя из возможностей организаторов и запроса участников. Требование участника установки языков и сред программирования дополнительной группы или версий являются не обоснованными.

Жюри гарантирует возможность прохождения всех тестов при использовании основной группы языков не гарантирует прохождение всех тестов при использовании дополнительной группы языков.

Пробный тур проводится с целью выявления и устранения недочетов, возникших при подготовке к олимпиаде. При возникновении вопросов, связанных с работой компьютера, сети, языков программирования, решаются организатором. При невозможности подключения к тестирующей системе следует обращаться по телефону, но желательно писать на почту по адресу: vosh-rb-2@yandex.ru. В теме письма **ОБЯЗАТЕЛЬНО** указываете район и фамилию участника, у которого возникли проблемы с подключением.

Обратите внимание! Выход в интернет во время основного тура олимпиады, кроме как на сайт площадки Яндекс-контест строго запрещен. За нарушение этого правила, а также правил поведения, организатор обязан дисквалифицировать участника, удалить с олимпиады и составить акт о нарушении.

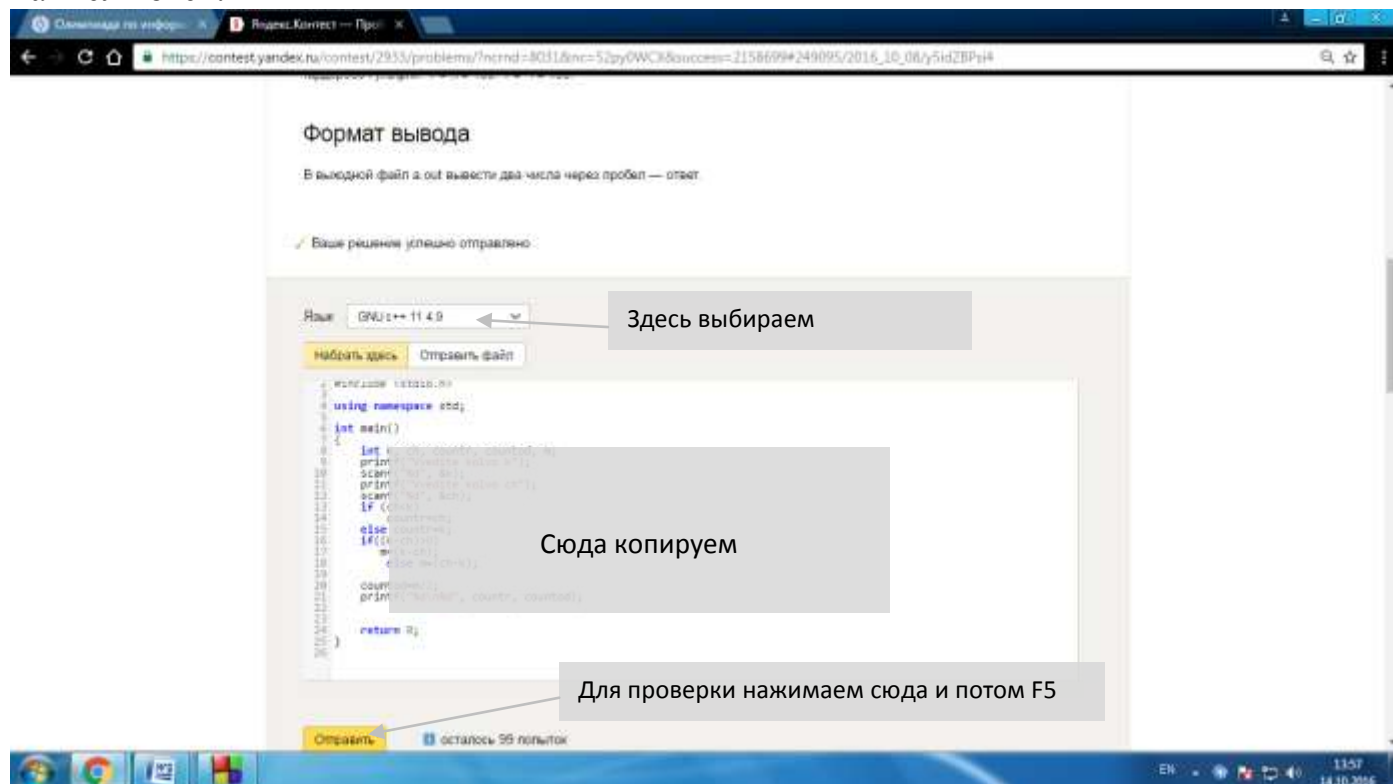
28.11.2018г. ОСНОВНОЙ ТУР, вход в тестирующую систему должен начинаться не ранее, чем за 15 минут до начала олимпиады, то есть не ранее 10:45. Нарушившие это требование, **БУДУТ ДИСКВАЛИФИЦИРОВАННЫ**, отключены от тестирующей системы. Организаторы должны иметь схему рассадки. При запросе жюри эту схему вы должны им сразу переслать. После окончания основного времени основного тура, будет проведена проверка на “одинаковость” решений. В случае идентичности решений оба участника олимпиады будут удалены из итогового протокола. За использование участником поля сообщений не по назначению (задаются вопросы, не относящиеся к задачам, тестам, проведению олимпиады, не корректное обращение, оскорбления) участник будет отключен от системы. Использование мобильных устройств, электронных записных книжек, умных часов и т.д. во время олимпиады не допустимо. Нарушивших это условие, следует удалять с олимпиады.

Для входа в тестирующую систему используются логины и пароли, которые организаторы олимпиады до начала раздают каждому участнику лично. Категорически запрещается передавать логин или пароль другим людям. После входа в систему Вы сможете скачать на компьютер условия задач. Для этого нужно нажать на изображение стрелочки «вниз» в правой верхней части экрана около сообщений жюри. Кстати, не забывайте читать эти сообщения, когда они появляются.

Решения сдаются на проверку во вкладке «задачи» **после их отладки на Вашем компьютере**. Не забудьте указывать компилятор, которым сервер будет компилировать Вашу программу. Для тех, кто пишет на Паскале, рекомендуем пользоваться средой разработки Lazarus и выбирать компилятор Free pascal 2.4.4, а не PascalABC.

Вы можете отправлять решение на проверку несколько раз, но не более 50 на каждую задачу. Если программа не компилируется сервером, то участник получит сообщения об этом. Если же компиляция прошла успешно, то программа проверится на тестах из условия. Если на тестах из условия программа работает нормально, то участник увидит сообщение, что программа принята на проверку, если нет, то появится вердикт WA (неверный ответ) и ссылка отчет в правой части строки. По окончании олимпиады будут отображаться баллы по всем пройденным тестам. Этот

результат будет ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫМ. Обратите внимание, в зачет идет только последняя посылка задачи. Она по каждой задаче в верхней строке. Даже если предыдущие посылы на проверку были лучше, баллы будут учитываться только за последний отправленный вариант программы. За тесты из условия баллы не начисляются.



Не забывайте, что актуальное расписание олимпиады и важная информация размещены на сайте school-olimp-ufa.narod.ru

Требования к решениям

Программа должна полностью содержаться в одном файле, использование своих модулей не допускается. Разрешается использование библиотеки STL (для C++).

Программа должна читать входные данные *только один раз* из файла, указанного в условии задачи и выводить результат в выходной файл, указанный в условии задачи. **ВНИМАНИЕ** имена файлов должны быть **точно такими, как в условии**. Проследите, чтобы у входных и выходных файлов не было расширений “txt”!

Если вы работаете в проводнике и не видите расширения многих файлов, то снимите галочку в меню проводника Сервис – Свойства папки – Вид – Дополнительные параметры – Скрывать расширения для зарегистрированных типов файлов. (Для отображения меню в win7 нажмите клавишу Alt)

Программа должна считать, что эти файлы находятся в текущем каталоге – **не прописывайте пути к файлам в своих программах!**

Результаты работы программы проверяются автоматически по тестам и ответам к ним, поэтому программа должна точно соблюдать формат вывода и ввода, указанный в условии. Гарантируется, что входные файлы будут соответствовать формату, указанному в условии.

Ввод с клавиатуры, вывод на экран и **ожидания нажатия клавиш** строго **запрещены**.

Во всех задачах будет указано максимальное время работы на одном тесте. Программа, превысившая допустимый предел времени работы прерывается. Во всех задачах будет указан максимальный размер доступной памяти. Программа, превысившая допустимый предел памяти прерывается.

Программа не должна:

- осуществлять любой ввод/вывод, кроме открытия, закрытия, чтения и записи файлов, указанных в условии задачи, в том числе создание подкаталогов, смену текущего каталога и ввод/вывод через порты;
- осуществлять запуск других программ и создание новых процессов;
- создавать или работать с любыми GUI объектами (окнами, диалогами и т.д.);
- иметь код завершения, отличный от нулевого.

Пример программы, которая считывает из входного файла “sum.in” два числа и выводит в выходной файл “sum.out” сумму этих чисел.

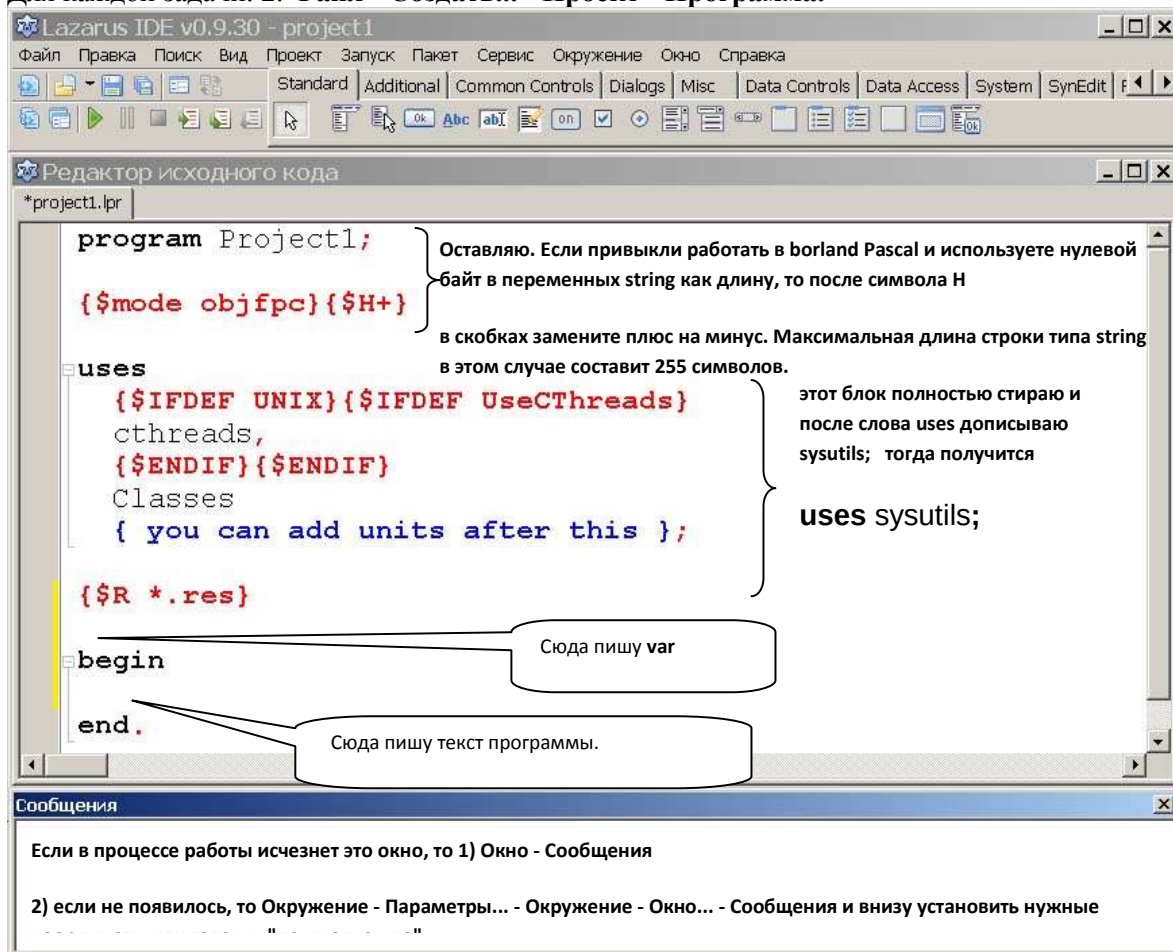
Free pascal	Microsoft Visual C++ 2005
Const InFile = 'sum.in'; OutFile = 'sum.out'; Var A, B : LongInt; Begin Assign(InPut, InFile); ReSet(InPut); Assign(OutPut, OutFile); ReWrite(OutPut); Read(A, B); Write(A + B); Close(Output); End.	#include <vector> #include <string> #include <algorithm> #include <iostream> #include <fstream> #include <sstream> #include <cmath> using namespace std; int main() { ifstream infile ("sum.in"); ofstream outfile ("sum.out"); long a, b; infile >> a >> b; outfile << a + b; return 0;}

Памятка по использованию среды программирования Lazarus

1. Запустите Lazarus

Выберите Проект - Параметры компилятора - Обработка... - Режим синтаксиса - Object Pascal.

Для каждой задачи: 2. **Файл - Создать... - Проект - Программа.**



3. Сохранение проекта **Файл - Сохранить как...**

проект сохраняйте в ОТДЕЛЬНУЮ ДЛЯ КАЖДОЙ ЗАДАЧИ папку на рабочем столе. Имя файла исправьте, но расширение (lpr) НЕ ТРОГАЙТЕ. Файл с расширением lpr, содержащий текст вашей программы, появится в Вашей папке автоматически. Этот файл Вы и должны сдать на проверку.

4. Запуск программы **F9**. При запуске программы файл с расширением exe в Вашей папке появится автоматически.

Для тех, кто будет отлаживать программу по шагам:

5. Выполнение программы по шагам **F8** (несколько нажатий будет окно с кодами - это нормально)

6. Выполнение программы по шагам со входом в процедуру **F7**

7. Остановка выполнения **Ctrl + F2**

8. Просмотр переменных **Вид - Окна отладки - Окно наблюдений** (в некоторых ситуациях символы строк просматриваются некорректно)

Создание текстового файла с входными данными: или **блокнотом**, или:

1. **Файл – Создать... – Модуль – Текст**

При этом создан файл с расширением txt! Если не видите расширение, то читайте основную инструкцию.

2. Наберите содержимое файла и **Файл - Сохранить как...** в свою папку на рабочем столе и напишите свое расширение, например **a.in**.

И еще! встроенный текстовый редактор lazarus не показывает последнюю строку файла, если после нее нет символа перевода строки. Вы можете посмотреть такой файл блокнотом.